



CĂTRE,

Unitățile de învățământ preuniversitar din județul Mureș
În atenția doamnei/domnului director și a consilierilor educativi

Asociația *Școala de valori*, în parteneriat cu Asociația *CoderDojo București* și beneficiind de sponsorizarea *Microsoft România*, implementează, în perioada septembrie 2018 – mai 2020, proiectul național „**CoderDojo Tech Academy**”, care își propune să dezvolte competențe digitale ale elevilor din România.

Prin proiectul „**CoderDojo Tech Academy**”, Asociația *CoderDojo București* și Asociația *Școala de valori* își propun să promoveze conceptul „CoderDojo” la nivel național și să deschidă ateliere CoderDojo în 7 județe din țară în care nu există activități de acest fel. CoderDojo, comunitatea globală de cluburi de programare non-profit, a fost înființată în 2011, în Irlanda.

„**CoderDojo Tech Academy**” se adresează elevilor cu vârste cuprinse între 10 și 14 ani și profesorilor pasionați de programare, care, pe parcursul anilor școlari 2018-2019 și 2019-2020, sunt încadrați la gimnaziu, clasele IV – VIII și își desfășoară activitatea digitală (programare, design web, grafică, tehnici de calcul și de comunicații, algoritmi), în unitățile de învățământ din România.

În perioada septembrie 2018 – mai 2020, organizatorii locali selectați de către Asociația CoderDojo împreună cu un reprezentant al *Școlii de valori* vor merge în școli în timpul săptămânii și vor informa profesorii în pauze despre proiectul „**CoderDojo Tech Academy**”. Profesorii și elevii vor primi materiale promoționale (flyere, postere, pliante) care conțin informații despre proiect, conceptul CoderDojo și evenimentul de lansare care urmează să se desfășoare în weekend.

Profesorii sunt invitați să participe în prima etapă de promovare a proiectului la atelierele de educație non-formală organizate de *Școala de valori*. Workshop-urile de educație non-formală organizate de către Asociația *Școala de valori* sunt activități în cadrul proiectului destinate unui număr de 160 de profesori/workshop, pasionați de programare, în mod special profesori de informatică, matematică și fizică.

Informații suplimentare găsiți în Anexa 1.

INSPECTOR ȘCOLAR GENERAL,
prof. Ioan MACARIE



INSPECTOR ȘCOLAR PENTRU
EDUCAȚIE PERMANENTĂ,
prof. Alina PRIGOANĂ

Stimată Doamnă Director,

Stimate Domnule Director,

Motivul pentru care vă scriem este că dorim să vă informăm despre Coolest Projects Tech Academy, un concurs online ce recompensează inovația, creativitatea și abilitățile tehnologice ale elevilor cu vârste între 7-17 ani.

Pentru a se înscrie în concurs elevii trebuie să se organizeze în echipe formate din 2 până la 4 copii și cu ajutorul unui coordonator (profesor, părinte, mentor) să facă un proiect care se încadrează în una dintre următoarele 5 categorii:

- **Visual programming** (proiecte dezvoltate în platforme care utilizează blocuri de cod: Scratch, MakeCode, etc, inclusiv proiecte care îmbină hardware cu platforme care folosesc blocuri de cod)
- **WEB** (aplicații web de orice tip care folosesc HTML&CSS&JavaScript)
- **Games** (orice tip de joc care antrenează și invită la joacă, dezvoltat în orice tehnologie mai puțin cele dezvoltate în platforme bazate pe blocuri de cod și care intră la prima categorie)
- **Mobile** (orice tip de aplicație care poate fi instalată pe telefonul mobil)
- **Hardware** (orice proiect care folosește hardware, gen Raspberry Pi, Arduino sau Adafruit, dar fără a se limita la acestea)

Concursul se desfășoară începând cu 01 iunie 2019 și va conține următoarele faze de desfășurare:

- 01 iunie - 30 iunie - înscrierea proiectelor în concurs
- 15 iunie - 15 august - definitivarea proiectelor și transmiterea lor
- 16 august - 13 septembrie - jurizarea proiectelor
- 14 septembrie - anunțarea premiilor
- 16 septembrie - 15 octombrie - transmiterea premiilor

Vom acorda 10 premii a căror valoare netă însumează 11.500 lei.

Coolest Projects face parte din proiectul CoderDojo Tech Academy, proiect comun al "Școala de Valori" și "Coder Dojo București", un demers care se bazează pe schimbarea modului în care copiii interacționează cu tehnologia prin extinderea accesului gratuit la ateliere de programare în **7 județe** din România.

În cadrul proiectului vom livra gratuit, **21 000 de ore de programare** în **21 de localități** din România ateliere de programare pentru elevi cu vârsta între 8 și 14 ani. La finalul celor 2 ani de proiect, 1620 de copii vor fi inițiați în diferite limbaje de programare, cum ar fi Scratch, Java Script, Java, Arduino, C+, folosind platforme educaționale create special pentru nevoile lor Minecraft Education sau Khan Academy, fiind familiarizați în același timp cu programele Microsoft (Office, Skype, Onedrive, Team, Notebook și Imagine Academy).

CoderDojo Tech Academy este un proiect al CoderDojo București în parteneriat cu Școala de Valori ca parte din programul Alt Viitor, un proiect educațional susținut de Microsoft România.

Sperăm că veți transmite acest mesaj atât profesorilor din unitatea dvs, oferindu-le șansa de a contribui ca Mentori în cadrul acestui proiect, cât și părinților elevilor.

Detalii suplimentare (inclusiv formularul de înscriere, regulamentul concursului) veți putea găsi accesând link-ul: <https://www.academiacoderdojo.ro/coder/concurs/>

Totodată, vă invităm să aflați despre proiectele noastre educaționale: <https://scoaladevalori.ro/impact/proiecte/>

Apreciem și vă mulțumim pentru sprijinul pe care ni-l acordați.

Cu deosebită considerație,

Program Manager
Ilina Ștefănescu



Contact:

ilina.stefanescu@scoaladevalori.ro

+40 729 56 56 62